

Regeln + Ablauf Hobbyturnier 2024

1. Die tatsächliche Spieldauer richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften. Am Vortag des Turniers wird der Turnierplan festgelegt und die Auslosung des Turniers durchgeführt. (Via Facebook Live-Stream). Vorläufig geplant sind: Vorrunde = 1 x 15 Minuten. Finalrunde = 2 x 10min. Der Turnierbeginn ist gegen 10:00 Uhr geplant. Die Zeitnahme erfolgt durch den Schiedsrichter gemeinsam mit der Turnierleitung.
2. Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern und 1 Torwart. In einem Spiel dürfen Auswechselspieler eingesetzt werden (kein fliegender Wechsel).
3. Das Mindestalter eines Spielers sollte 16 Jahre nicht unterschreiten.
4. Ein Spieler darf während des Turniertages nur für **eine** Mannschaft spielen.
5. Startgeld beträgt **50€**. Das Startgeld soll überwiesen werden auf AT37 3241 5000 0006 0780, ASV Schrems Fanatics Bankkonto.
6. Aufwärmspiele sind grundsätzlich selbst mitzubringen, werden diese vergessen kann durch Einhebung einer Kautions (Ausweis, etc.) ein Ball ausgeborgt werden. Matchbälle werden durch die Turnierleitung zur Verfügung gestellt.
7. Die Anmeldung nimmt ASV Schrems Fanatics, fanatics@aon.at, via Online Formular auf <http://asvfanatics.magix.net/public/> entgegen. Erst nach Überweisung des Startgeldes **und** Bestätigung durch die Turnierleitung, gilt die Mannschaft als angemeldet und ist **verpflichtet** um **09:30 Uhr** gemeinsam mit seiner Mannschaft auf der **Sportanlage Kottlinghörmanns** zu sein. Die Spielführer werden zudem in eine gemeinsame Whatsapp Gruppe eingeladen, wo die aktuellen Informationen ausgetauscht werden.
8. Umkleide- und Duschkmöglichkeiten werden zur Verfügung gestellt. Kantine hat durchgehend mit Speis und Trank geöffnet. **Bitte verzichtet auf mitgebrachte Getränke und Speisen.**
9. Gespielt wird auf einem Kleinfeld von ca. 50 x 35 Meter.
10. Für Trikots haben die teilnehmenden Mannschaften selbst zu sorgen. Überziehtrikots bei gleicher Trikotfarbe werden von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt.
11. Jede teilnehmende Mannschaft darf max. **2 aktive Spieler ab Gebietsliga** nennen (als aktiv gilt ab 3 Kampfmannschaftseinsätze in der abgelaufenen NÖFV-Saison) 1. Klasse, 2. Klasse und U23-Spieler sind jederzeit spielberechtigt.
12. Der Verein ASV-Schrems steht in keinerlei Zusammenhang mit dieser Veranstaltung.

Ergänzungsspielregeln:

- a) Es gelten grundsätzlich die Regeln des Österreichischen Fußballverbandes, wobei **Rückpassregel aktiv ist**, und aufgrund der Platzgröße **ohne Abseits gespielt wird!**
- b) Bei zu hartem Einsteigen folgt die rote Karte und damit der Turnierausschluss. Der Turnierleiter darf generell jederzeit Spieler bzw. ganze Mannschaften bei groben Fehlverhalten, vom Turnier ausschließen.
- c) Reihung der Mannschaften in der Gruppenphase:
 1. Anzahl der erreichten Punkte
 2. höhere Tordifferenz
 3. höhere Zahl der erzielten Tore
 4. Direktes Duell
 5. Anzahl der erreichten Siege
 6. Losentscheid
- d) Sollten die Finalrunden unentschieden stehen, erfolgt gleich im Anschluss ein 7-Meter Schießen (keine Verlängerung). Sollte das Spiel um Platz 1 unentschieden stehen, erfolgt eine Verlängerung von 2 x 5 Minuten. Ist bis dahin immer noch keine Entscheidung gefallen, erfolgt ein 7-Meter Schießen. Das Endspiel dauert 2 x 10 Minuten mit Seitenwechsel.

Der Turnierleiter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Verletzungen oder Diebstähle die während dem Turnier auftreten.

Wir bitten alle Teams anzuerkennen, dass Schiedsrichterentscheidungen Tatsachenentscheidungen und daher zu akzeptieren sind. Fair Play ist bei dieser Hobbyveranstaltung oberstes Prinzip. Wer sich nicht an das Fair Play abkommen hält, kann von der Turnierleitung disqualifiziert werden.